

| アマチュア各連盟規則解釈（ピッチクロック・ディスエンゲージメント（投手の離脱）・バッターボックスルール） | | | | | 【凡例 ○規則適用 △一部適用 ×適用外 -対象外】 | | | ペナルティ | | | 2025.3.19版 |
|--|-------------------|--|---|--|---|---|----|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|------------|
| ID | 項目 | 規則等 | 規則概要 | 時間管理 | 社会人 | 大学 | 高校 | 全軟一般 | 全軟少年 | 全軟学童 | |
| 2025 1 | ピッチクロック 投手の12秒 | ①投手の遅延行為5.07（c） ②バッターボックスルール アマ内規② ③社会人・大学共通スピード アップ規定「3」 ④全軟競技者必携 投手の12秒及び20秒ルールの 取り扱い基準 | <p>◆走者がいない場合の投手の投球間隔 捕手、その他の内野手または審判員からボールを受け取った後、12秒以内に投球動作を開始しなければならない。</p> <p>◆計時の開始 ①イニングの始まり及びボールデッド中からの再開 球審のプレイが宣告されたとき ②ボールインプレイ中で新しい打者が打席に入った時 投手がボールを受け取って、打者は打撃の準備ができた（打者が適切に打席に入り投手に目線を向けている状態）とき 捕手が守備のシグナルを送るときは、それを終えてキャッチャースボックスに座ったとき ③ボールインプレイ中で打者が打撃を継続している 投手がボールを受け取ったとき ・実質的なスピードアップとするため、投手ボールを受け取ったときから計時を始めることとした。 ・打者がバッタースボックスの外に出してしまった場合は、②の計時開始と同様となる。</p> | FTC フィールド タイマー コーディネーター 4人制：2塁審判 3人制：3塁審判 2人制：1塁審判 | ボール宣告し ボールデッド | ボール宣告し ボールデッド | — | ボール宣告し ボールデッド | ボール宣告し ボールデッド | ボール宣告し ボールデッド | |
| 2025 2 | ピッチクロック 投手の20秒 | ②バッターボックスルール アマ内規② ③社会人・大学共通スピード アップ規定「3」 ④全軟競技者必携 投手の12秒及び20秒ルールの 取り扱い基準 | <p>◆走者がいる場合の投球間隔 捕手、その他の内野手または審判員からボールを受け取った後、20秒以内に投球動作を開始しなければならない。 違反した場合、球審は警告を発することとし、同一の投手が繰り返したら（警告の回数は各連盟で違う）、そのつどボールを宣告する。 この場合、ボールデッドとなり、これが四球によって打者に一塁が与えられたことにより押し出される走者以外は進塁できない。</p> <p>◆計時の開始 ①ボールデッド中からの再開 球審のプレイが宣告されたとき ②ボールインプレイ中で新しい打者が打席に入った時 投手がボールを受け取って、打者は打撃の準備ができた（打者が適切に打席に入り投手に目線を向けている状態）とき 捕手が守備のシグナルを送るときは、それを終えてキャッチャースボックスに座ったとき ③ボールインプレイ中で打者が打撃を継続している 投手がボールを受け取ったとき ・実質的なスピードアップとするため、投手ボールを受け取ったときから計時を始めることとした。 ・打者がバッタースボックスの外に出してしまった場合は、②の計時開始と同様となる。</p> | FTC フィールド タイマー コーディネーター 4人制：2塁審判 3人制：3塁審判 2人制：1塁審判 | 1回目警告 2回目から ボール宣告し ボールデッド | 1回目・2回目 警告 3回目から ボール宣告し ボールデッド | — | 警告なし即 ボール宣告し ボールデッド | 警告なし即 ボール宣告し ボールデッド | 警告なし即 ボール宣告し ボールデッド | |

